



Mon **objectif** après le Master est d'intégrer une entreprise de création logicielle et à long terme de pouvoir former les générations futures au développement.

Formations

Filière scientifique – Lycée St Charles :
Obtention d'un BAC S avec mention après une filière S sciences de l'ingénieur spécialité informatique et sciences du numérique.

CPGE – Campus St Charles :
Réalisation d'un an et demi de classe préparatoire aux grandes écoles avant une réorientation vers une filière contenant plus d'informatique.

Licence – Université de la Réunion :
Réalisation d'une L2 et L3 informatique, dont un stage de 3 semaines dans une entreprise de développement logiciel.

Master – Université de Montpellier :
Réalisation d'un M2 informatique (GL), en recherche de stage de fin d'études.

Compétences

Soft skills :

Autonome, organisé, curieux, motivé, responsable, sérieux, dynamique et médiateur.

Linguistique :

- Anglais niveau B2+ avec expérience orale et écrite avec des clients internationaux.

Contact

N° de téléphone : 07 88 41 00 43

Adresse e-mail : nlauret.pro@gmail.com

Projets

- Développement de modules et sécurisation de logiciels d'entreprise.
- Jeu vidéo utilisant du multithreading.
- Serveur de jeu multijoueur développé et maintenu pendant 4 ans avec plus de 50 joueurs actifs quotidiennement.
- Applications mobiles (jeu, météo, ...).
- Fabrication et développement d'un réveil connecté à but thérapeutique.
- Projet de recherche sur la reconnaissance d'objets par découpage géométrique.
- Site web de e-commerce (front + back).
- Logiciel web de plateforme de réunions.
- Application mobile de vente anti-gaspillage.
- 5 ans d'espagnol avec voyage d'échange en Espagne.

Développement :

Android, Angular, Bash, Bootstrap, C, C++, CSS, Flutter, Git, GraphQL, HTML, Java, Javascript, JEE, JHipster, Liquibase, MongoDB, Node.js, noSQL, PostgreSQL, Python, Rails, React, Ruby, Spring, SQLite, [...] et certification PIX.